ЛОГИ СОЗДАНИЯ

# Игра «Sleeping»

Не помню, какая дата была тогда, но зато помню, что было.

Пальцы заплетаются, печатать я не могу. Но печатаю. Пальцы скоро заплетутся в косичку...

Они уже почти заплелись... Но мне надо сделать ещё так много!.. И мне не успеть...

Это было вступление.

Я точно не знаю, что я буду делать, но знаю, что буду делать это.  
Прекрасное начало!

\*\*\*

Дело было, кажется, вчера, то есть 21.05.2019. Но это не точно. Меня посетила гениальная мысль. Даже не одна, а две... Нет, три гениальные мысли (чего, кстати, довольно давно со мной не случалось):

1. Сделать вместо множества классов (StarShip, Enemy и др.) фабрику. Всё стало предельно  
   понятно и просто
2. Сделать роутер (как в нашем с учителем по php проекте-сайте). И сделать это в классе Main  
   в статическом методе
3. Разделить настройки на глобальные, настройки игры и меню. Также настройки можно инициализировать  
   (смотреть в файлы и доставать оттуда нужные настройки) в классе Main, а показывать поля для их изменения  
   при нажатии на кнопку в главном меню

\*\*\*

22.05.2019. Уже 3 дня разрабатывается эта игра, и все эти дни я себя караю за то, что не создал "Логи Создания" этой игры.

20:38. Уже минут пять пишу логи, ибо не хочется навлекать на себя свою же кару.

20:39. Меня опять осенило - первый раз за этот день, и четвёртый – за последние два дня - можно сделать "Логи Создания" файлом Microsoft Word! И как я сразу не догадался.

20:41. Лениво начинаю переносить текст в файл "Logs of Creating.docx". Ведь я всегда помню: лень - признак интеллекта! Какой я, однако, интеллектуальный человек!..

20:43. Вспомнил о том, что на этом ноуте, работающем без батареи, часы спешат, причём не куда-нибудь, а на 4 минуты. А поскольку я – гипер интеллектуальный человек, вычитайте из вышеуказанного времени 4 минуты сами.

20:45. Вспомнил, что хотел программировать на пляже... Но поскольку ноут работает без батареи, а на пляже розетки нет, мечте моей сбыться не суждено. Я надеюсь, что это ненадолго.

20:46, т.е. 20:42. Вспомнил, что надо программировать.

20:47, т.е. 20:43. Вспомнил, что собирался перенести логи в файл с расширением DOCX.

20:50. Наконец-то перенёс текст логов в вордовский файл

23:24. Мы с папой придумали замечательный сюжет, просто превосходный (потому, что мы очень хотели (и хотим) спать). Поскольку пальцы мои заплетаются в косичку, я вам напишу, что мы придумали, когда это пройдёт, то есть, завтра (или послезавтра).

\*\*\*

26.05.2019. Вспомнил о «Логах Создания». И о своём обещании показать Вам сюжет. Он находится в файле «README.md».

Многое я сделал за эти 4 дня. Окончил школу, например… 23.05 распрощался со своими одноклассниками, т.к. тогда был последний учебный день, а на следующий день я распрощался с ними окончательно, т.к. был пикник.

Так, я сейчас не об этом! Значит так: первое, что я сделал – маршрутизатор. Или роутер, называйте, как хотите. Хотя нет, я его ещё не сделал, и вообще это – не первое! А первое – это… настройки. Да-да, полноценные классы настроек, смотрящие в файл, вытаскивающие оттуда информацию, а также отдающие запрашиваемые настройки… и мне понравилось! Понравилось до такой степени, что я собрался сделать классы “CAbout”, “MAbout” и “VAbout” примерно по такому же принципу.

И наконец, второе – роутер в классе “Main”. И он ещё не готов.